**Trabalhando com o GitHub e subindo projeto**

É importante que as mesmas configurações, como e-mail e user name, sejam as mesmas entre Git (máquina local) e GitHub (servidor online) para que evitemos conflitos no momento de subirmos nosso projeto.

**Como saber as minhas configurações de e-mail e user name que está configurado no meu Git (máquina local)?**

Para verificar suas informações no Git vamos rodar o comando "**git config --list**".

**Caso seja necessário, como posso trocar minhas informações no Git (máquina local)?**

Para alterar suas informações no Git (máquina local) teremos que resetar as informações (e-mail e user name) e para isso vamos utilizar o comando "**git config --global --unset o-que-deseja-resetar**".

Ex:

git config --global --unset user.email

git config --global --unset user.name

Para configurar novamente, utilizando os dados que deseja, vamos rodar o seguinte comando:

E-mail: "**git config --global user.email "e-mail-desejado"**"

User Name: "**git config --global user.name "nome-desejado"**"

**Subindo projeto para o GitHub**

**Criando um repositório no GitHub**

Para que possamos subir um projeto, temos que entrar no GitHub e criar um repositório, que de início estará vazio, e vamos ter que direcionar o nosso repositório local (do nosso computador) para o repositório criado no GitHub e para isso vamos precisar do endereço eletrônico do nosso repositório que foi criado no GitHub.

No repositório local do seu projeto (no seu computador) abra o Git Bash e vamos rodar o comando "**git remote add origin link-do-repositório-do-github**"

**Verificação**

Para verificar os repositórios em que você está listado basta utilizar o seguinte comando "**git remote -v**"

Após isso é importante rodar o comando "**git status**" para verificar se há alguma pendência.

**Subindo projeto para o GitHub**

Após essas etapas, agora vamos "empurrar" nosso projeto para o GitHub e para isso vamos rodar o comando "**git push origin master**" e dê enter e será solicitado sua senha e dê enter novamente.